



# COLORIO™

Hra pro 2–5 hráčů od 8 let

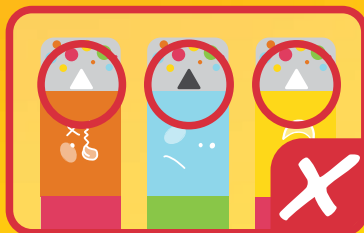
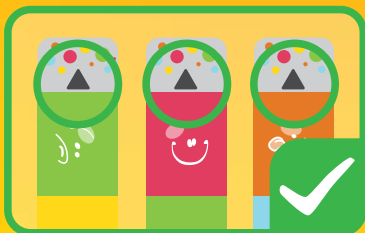
## Cíl hry

*Colorio je jednoduchá rodinná hra, ve které vedou k vítězství dobrá paměť, štěstí a ochota riskovat. V každém tahu hráč odkrývá kloboučky na hrací desce. Pak je buď odloží, nebo přesune na jiné místo. Pod každým kloboučkem se objeví některá z barev. Ale pozor! Kdo odkryje páte políčko stejné barvy, vypadává ze hry!*

*Kdo si zapamatuje, umístění barev, může ve vlastním tahu odstranit několik kloboučků a soupeři připravit barevnou past.*

## Příprava hry

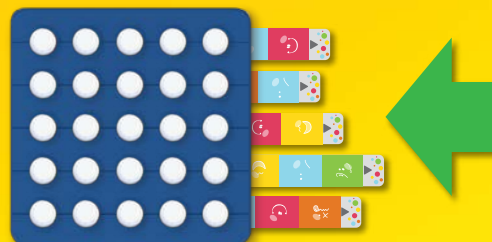
- Každé z 25 políček herního plánu zakryjte jedním kloboučkem.
- Barevné proužky otočte tak, aby trojúhelníčky na koncích všech pěti proužků byly stejné barvy (všechny šedé nebo všechny bílé).



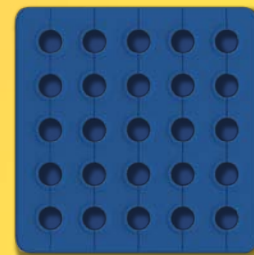
- Barevné proužky zamíchejte. Pozor, abyste je přitom nepřetočili! Do každého z 5 otvorů na hrací desce zasuněte jeden proužek.

Nejllepší je udělat to pod stolem, aby nikdo neviděl, kam se který proužek zasouval. Dokonce ani hráč, který proužky míchal a zasouval, je nesmí vidět!

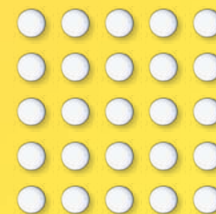
- Začíná nejmladší hráč.



## Obsah hry



1 hrací deska s 25 políčky



25 kloboučků



5 barevných proužků

## Průběh hry

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na tahu, musí postupně **odkryt tři kloboučky**. Odkrytím kloboučku se odhalí zakryté barvy.

Kloboučky se odkrývají **postupně - jeden za druhým**. Po odkrytí každého kloboučku, **ještě než hráč odkryje další**, se hráč musí rozhodnout, zda právě odkrytý klobouček...



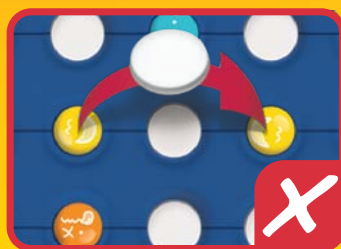
1) ... **odstraní ze hry** a vrátí do krabice...



2) ...**nebo jej položí na jiné, už odkryté, políčko jiné barvy.**

Přitom musí hráč **dozrát následující pravidla**:

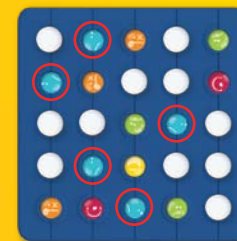
- **začínající hráč** musí ve svém **prvním tahu** odložit **tři kloboučky ze hry** (do krabice)
- **v každém tahu** musí aktivní hráč odložit **alespoň jeden klobouček ze hry**
- pokud hráč **přemísťuje klobouček** na hrací desce, musí jím zakrýt **jinou barvu**, než odkryl



- pokud hráč ve svém tahu jako **poslední akci přemístil klobouček**, **nesmí** po něm následující hráč svou **první akci** okamžitě **odkryt právě tento** přemístěný klobouček

## Hráč vypadává

Pokud hráč odkryje klobouček a barva pod ním je tak nyní na pěti místech, hráč okamžitě vypadává ze hry. Následuje hráč ve směru hodinových ručiček a hra pokračuje jeho tahem.



**Důležité:** barvy, které byly na hrací desce odhaleny 5x, se mohou v dalších tazích opět překrývat. Pokud některý hráč znovu odkryje páté políčko této barvy, vypadne ze hry i on.

## Konec hry

**Vyhrává hráč**, který zůstane ve hře jako poslední. Tato situace nastane **po vypadnutí předposledního hráče**.

## Varianta

Colorio můžete hrát i „na body“. K tomu je nutné hrát několik kol po sobě - hraje se tolik kol, kolik je hráčů. Každý hráč se jednou stane začínajícím hráčem. Za každé kolo získávají hráči body. Zapisují si je na papír.

**Hráč, který vypadne jako první**, nezíská žádný bod (**0 bodů**). **Hráč, který vypadne jako druhý**, získá **1 bod** atd.

Po odehrání všech kol **vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů**.

Autor: Jacky Bonnet

Redakce: Mindtwister

Autor a vydavatelství děkují všem hráčům podílejícím se na testování hry a čtenářům pravidel.

Pokud máte ke hře „COLORIO“ nějaké otázky nebo podněty, obraťte se na nás:

PIATNIK PRAHA s.r.o.  
info@piatnik.cz  
www.piatnik.cz

© Mindtwister AB  
Värmdö/Schweden  
www.mindtwister.se  
Všechna práva vyhrazena.

